

Аннотация к дисциплине

<b>Название дисциплины</b>	<b>Объектно-ориентированное программирование</b>
<b>Направление подготовки (специальность)</b>	<b>09.03.01 Информатика и вычислительная техника</b>
<b>Направленность (профиль/программа/специализация)</b>	Автоматизированные системы обработки информации и управления
<b>Место дисциплины</b>	Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)» ООП.
<b>Трудоемкость (з.е. / часы)</b>	10/360
<b>Цель изучения дисциплины</b>	Целью преподавания дисциплины является получение теоретических сведений и практических навыков постановки задачи, а также разработки вычислительных и информационных систем на объектно-ориентированном языке программирования (ООП) и их тестирования
<b>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</b>	ПК-1-Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы. ПК-4-Способен разрабатывать тестовые случаи, проводить тестирование и исследование результатов тестирования ПК-5-Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.
<b>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</b>	Решение задач на стеки и очереди. Решение задач с LINQ. Решение задач с реализацией жадного алгоритма. Решение задач с реализацией событий. Решение задач обработки объектов классов. Решение задач разработки оконного приложения. Решение задач с использованием файлов
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Зачет с оценкой, Экзамен